

Karate sportowe

Sędziowanie: Sędziuje czterech sędziów narożnych i jeden sędzia główny. Każdy z sędziów narożnych trzyma dwie flagi: shiro (białą) i aka (czerwoną). Kolor flagi odpowiada kolorowi szarfy, jaką nosi dany zawodnik.

Punktacja: za każdą dozwoloną technikę, która „powali” przeciwnika i sprawi, że nie będzie mógł on kontynuować walki przyznawany jest **ipon**, a uderzający zostaje zwycięzcą. Za każdą dozwoloną technikę, która „powali” przeciwnika, ale będzie on w stanie kontynuować walkę przyznane jest **waza-ri** (pół punktu). Zawodnik, który otrzyma dwa **waza-ri** w trakcie rundy, zostaje zwycięzcą. Jeżeli pod koniec przepisowej rundy jeden z przeciwników ma tylko jedno **waza-ri**, on zostaje zwycięzcą.

Pod koniec przepisowej rundy i każdej z rund dogrywkowych sędzia główny pyta o decyzję sędziów narożnych i jeżeli minimum trzech sędziów zagłosuje na tego samego zawodnika, zostaje on zwycięzcą. Jeżeli dwaj sędziowie narożni głosują za jednym zawodnikiem i dwaj sędziowie narożni głosują za drugim zawodnikiem, sędzia główny może oddać swój głos na jednego z zawodników i zostaje on zwycięzcą, zwycięzcą, lub zarządzić dogrywkę. Zwycięstwo decyzją sędziów to **hantei**.

Zawodnicy dostają **chui** (ostrzeżenie) za faule lub złamanie reguł. Przyznanie **chui** wymaga zgody trzech sędziów narożnych, sędzia główny może sam przyznać **chui**. Jeżeli zawodnik otrzyma **chui-ni** (dwa ostrzeżenia), dostaje **genten-ichi** (pierwszy punkt karny). Jeżeli zawodnik otrzyma dwa **genten-ichi**, jest **shikkaku** (zdyskwalifikowany).

Komendy podczas zawodów

shomen ni rei	„ <i>Pokłońcie się ku głównej części</i> ” ukłon do publiczności, głównego stołu
suchini ni rei	- ukłon w kierunku sędziego
otagai ni rei	- ukłon ku sobie
kamaete	- pozycja walki
hajime	- zacząć
yame	- zatrzymać
hantei o onegi shimatsu	- proszę o decyzję
hantei	- decyzja
aka no kachi	- czerwony zwycięża
shiro no kachi	- biały zwycięża
hikiware	- remis
chui ichi	- pierwsze ostrzeżenie
chui ni	- drugie ostrzeżenie
gentei	- kara